

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины ОПЦ.12 Графический дизайн и мультимедиа

1. Цели и задачи УД

Цель:

- формирование у будущего специалиста навыков работы с использованием средств графического дизайна и мультимедиа

Задачи:

- изучение современных средств и методов сбора, накопления, переработки и передачи информации современными средствами автоматизации и программного обеспечения;
- использование разновидностей и функциональных возможностей графических редакторов и программного обеспечения мультимедиа;
- использование основных видов угроз информационной безопасности и средств защиты информации;
- применение мероприятий по защите персональных данных;
- применение мультимедийных технологий для обработки и представления информации..

2. Место дисциплины в структуре ППСЗ

Программа учебной дисциплины является частью образовательной программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование утвержденной приказом Министерством образования и науки РФ № 1547 от 09.12.2016, в части освоения общепрофессионального цикла

3. Результаты освоения УД

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

уметь:

- создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;
- выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;
- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;
- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. иметь практический опыт в:
- разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика;
- создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений;
- разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов

знать:

нормы и правила выбора стилистических решений;
современные методики разработки графического интерфейса;
требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет);
государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.

4. Количество часов на освоение программы

объем образовательной программы в академических часах 54 часов, в том числе: учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем 54 часов;

5. Контроль результатов освоения УД: виды текущего контроля, формы промежуточной аттестации

Текущий контроль: контроль выполнения практических работ

Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта